umbrella SOFTWARE \\ SoccerBot360

Virtual Reality meets Fußballtraining

umbrella SOFTWARE

\\ Inhalt

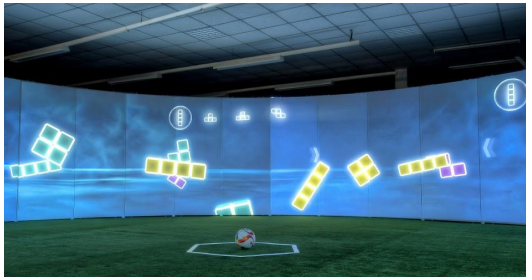
1. Unsere Vision
2. USPs
3. Produkt
4. Status Quo
5. Roadmap

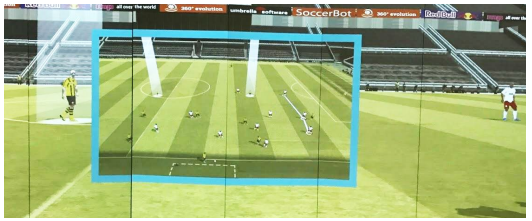
\\ Unsere Vision

Wir wollen den Standard für digitales Fußballtraining von Profivereinen setzen

Mit den gewonnenen Daten entsteht die weltweit größte Benchmarking Datenbank über kognitive Fähigkeiten von Profis und Talenten

Unsere Softwarelösung zur 3D-Visualisierung von Sport-Bewegungsdaten eröffnet neben der Analyse aus Spielerperspektive weitere Geschäftsfelder in den Märkten TV, Gaming und Amateur-/Breitensport





\\ Kognitives Training

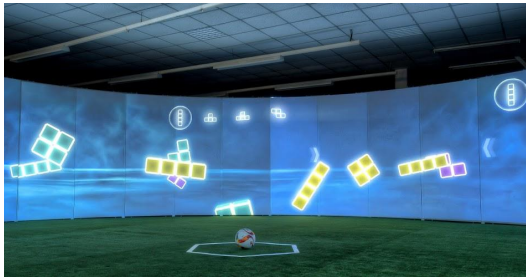
Zahlreiche Experten sehen großes Potential in der kognitiven Schulung von Profisportlern

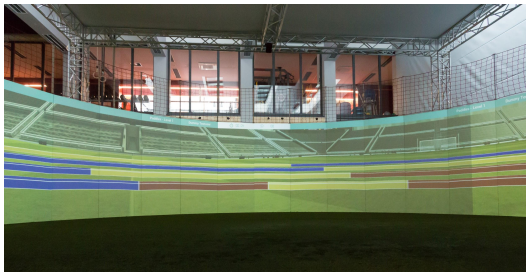
Im SoccerBot360 werden Handlungsschnelligkeit, peripheres Sehen und Orientierung im Raum geschult

Wir ermöglichen neuartige Trainingsreize mit adaptivem Schwierigkeitsgrad bei großer Abwechslung in den Übungen

Die Spieler werden mit frei konzipierbaren virtuellen Situationen konfrontiert und lösen diese immer mit Ball am Fuß

Defizite im kognitiven Bereich werden ausgeglichen und Begabungen können noch weiter verstärkt werden

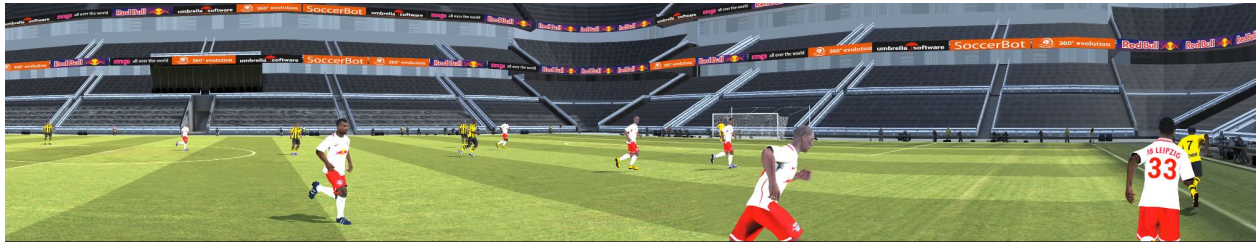


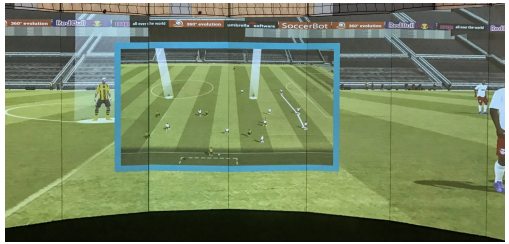


\\ Spielanalyse

3D-Wiedergabe aller Bundesliga / Champions League Spiele aus der Spielerperspektive erlaubt eine neue Form der Analyse von Situationen für Trainer und Spieler

Es stehen die aus der Videoanalyse bekannten Mittel der grafischen Anreicherung zur Verfügung, im Gegensatz zur klassischen Videoanalyse ist die Perspektive frei wählbar

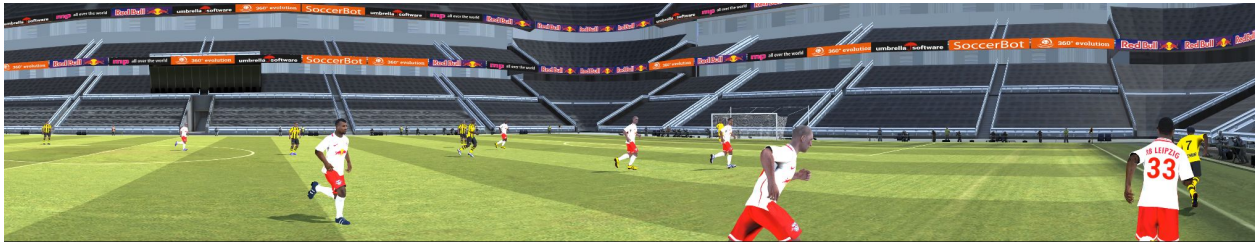




\\ Spielszenenkatalog

Alle Szenen können beliebig oft mit Ball nachgespielt werden

Im Verein werden Kataloge von positionsspezifischen Situationen aufgebaut und gezielt für die Spielvorbereitung oder die Integration neuer Spieler genutzt werden

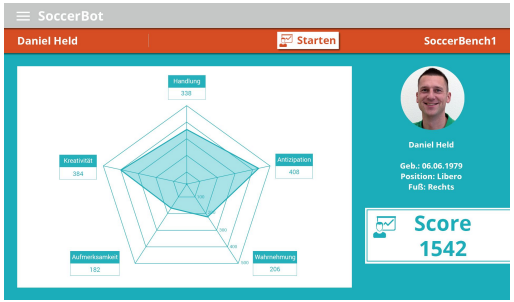


\\ SoccerBench1

Gemeinsam mit Sportwissenschaftlern und Psychologen wurde eine Testreihe, der SoccerBench1, zur Bewertung von Spielern hinsichtlich ihrer kognitiven Fähigkeiten und ihres kognitiven Potenzials entwickelt

Ansatz: In einem 15 minütigen Testsetting werden Spieler nach standardisierter Abfolge von Subtests bezüglich ihrer kognitiven Fähigkeiten mit einem Score bewertet

Mit zunehmender Nutzung entsteht eine Datenbank, welche Peervergleiche ermöglicht (z.B. nach Alter und Position), die Scores gewinnen somit fortlaufend an Relevanz



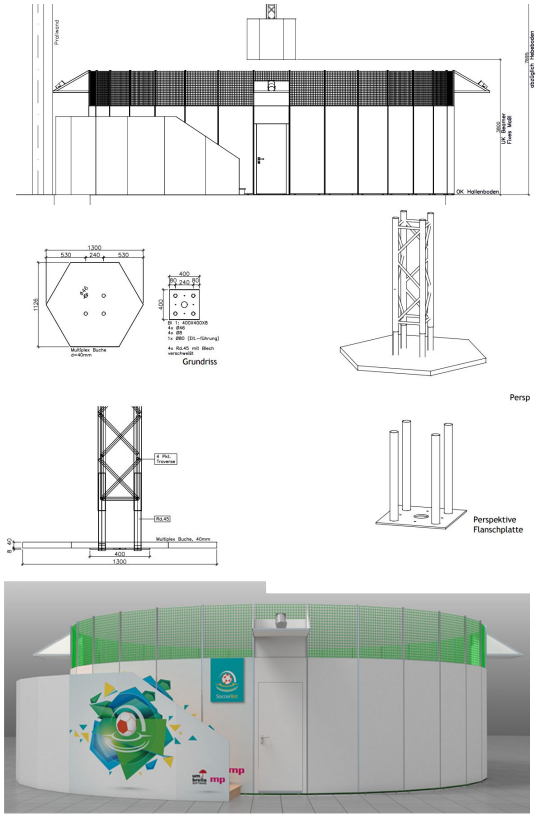
\\ SoccerBot360 - Produkt

Das Gerät, dessen Technologie und seine Software wurden von Umbrella Software konzipiert, eigenentwickelt und zum Patent angemeldet

Die Basis des SoccerBot360 bildet eine auf Profimessebau basierende Konstruktion, die Elektronik und IT basieren auf robusten und bereits in Serie eingesetzten Bauelementen

Unsere skalierbaren Softwaremodule können flexibel und kostengünstig an Kundenwünsche angepasst werden

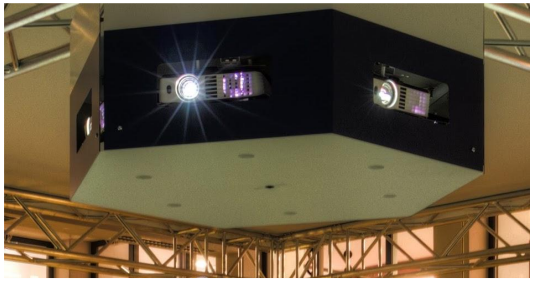
Der SoccerBot360 bietet ein Gesamtpaket aus robuster und erprobter Hardware, einer zukunftssicheren Softwarearchitektur und einem 24/7 All-inclusive-Service



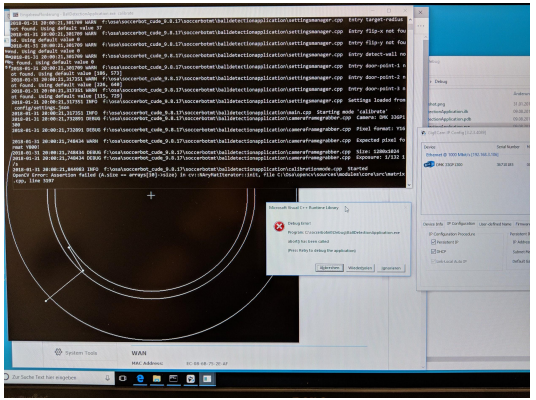
umbrella SOFTWARE

\\ SoccerBot360 - Features

Auf 80qm Fläche werden dem Spieler mit Hilfe eines Hochleistungsrechners und 6 Full-HD Videoprojektoren bei einer Auflösung von 11520x1080 Pixeln in Echtzeit gerenderte 3D-Inhalte angezeigt.



Eine Highspeed-Kamera liefert 120 hochaufgelöste Weitwinkelbilder pro Sekunde an die eigenentwickelte Ball- und Spielerpositionserkennung. Diese ermittelt, wie schnell, scharf, genau und mit welchem Fuß ein oder mehrere Spieler die gestellten Aufgaben per Pass/Schuss lösen.



Ein 4 Kanal-Audiosystem komplettiert das Erlebnis für den Spieler und eröffnet weitere Möglichkeiten, per Sprachausgabe oder Signalton Trainingsinhalte variabler zu gestalten.

\\ SoccerBot360 - Status Quo

Das erste Vorserienmodell des SoccerBot360 ist bei RB Leipzig seit 15.01.2017 und das erste Serienmodell bei Red Bull Salzburg seit 01.02.2018 in Betrieb.

Bis Ende April 2018 wurden über 18.000 Trainingsintervalle von 410 verschiedenen Spielern absolviert. In diesen wurden mehr als 320.000 Pässe gespielt.

Die technische Plattform und die Konstruktion sind ausentwickelt und haben sich im laufenden Betrieb bewährt.

Von 9 europäischen Top-Vereinen und dem DFB wurde konkretes Interesse am SoccerBot360 geäußert

\\ SoccerBot360 - Roadmap

egoView360: Rendering Spielerperspektive für TV Produktionen (z.B. Sky) und als Softwarelizenz für Profivereine ohne SoccerBot

SoccerBot120: Reduzierter Platzbedarf, 2 Projektoren bespielen 10 Wandelemente auf 120°

SoccerBotFlat: Mobiles All-In-One Gerät (Projektor + Kamera + PC) projiziert an bestehende Wand, Aufbau mit Stativ, hohe Stückzahlen im Amateurbereich

SoccerBotVR: VR Smartphone App für den Massenmarkt bietet spieltaktisches und kognitives Training mit Controller statt Ball

\\ SoccerBot360 - Testimonials

Dr. Christian Kennel - *Sportwissenschaftler bei RB Leipzig*

Der SoccerBot360 bietet auf einzigartige Weise kognitives Training und Diagnostik in einem bewegungsspezifischen Kontext. Die Möglichkeiten sind grenzenlos! Der SoccerBot360 ist das Fußballlabor der Zukunft!

Frank Engel - Langjähriger Profitrainer und Trainer von U-Nationalmannschaften und Sportlicher Leiter der DFB-Talentförderung

Ich sehe im SoccerBot360 eine hervorragende Möglichkeit zur Verbesserung des individuellen Leistungsvermögens der Spieler, insbesondere ihrer kognitiven Fähigkeiten. So können mit dem SoccerBot solche wichtigen Faktoren wie Wahrnehmung, gedankliche Schnelligkeit, Konzentration und Entscheidungsverhalten sowohl trainiert als auch unter konstanten Bedingungen überprüft werden.

Helmut Groß - *Fußballvisionär, Berater des Managements von RB Leipzig*

Schon beim ersten Kontakt mit dem SoccerBot360 war mir klar, dass damit auf einfache, aber geniale Weise die im Fußball immer wichtiger werdenden Kognitiven Fähigkeiten der Spieler innovativ trainiert und verbessert werden. Die „beiläufige" Verbesserung der fußballerischen Technik ist dabei ein willkommener Nebeneffekt.
Die intelligente Software ermöglicht eine große Bandbreite an Übungen, - sie macht die Spieler „schlauer": Die exekutiven Fähigkeiten werden in vielfältiger Weise gefördert, auch weil die Spieler hochmotiviert und mit großem Spass von den sich stetig steigernden Aufgaben und Reizen gerne herausfordern lassen!

Prof. Dr. Daniel Memmert – Geschäftsführender Institutsleiter Deutsche Sporthochschule Köln

Der SoccerBot360 ist ein innovatives Tool für das spielnahe Training von Taktiken im professionellen Fußballkontext. Aus Sicht der Wissenschaft erwarte ich spannende Studien mit dem Gerät, welche immer neue Potentiale zur Weiterentwicklung der Testverfahren und Trainingsinhalte erschließen werden.

Ernst Tanner - *Akademie und Nachwuchsleiter Red Bull Fußball Akademie Salzburg*

Der SoccerBot 360 besticht durch seine einfache Konstruktion in Verbindung mit technischer Innovation. Gerade im Hinblick auf die ganzheitliche Ausbildung der Spieler von Morgen gibt er uns neue Impulse und wird das Training bzw. die Methodik im kognitiven Training sowie der kognitiven Diagnostik in unserer Sportart nachhaltig verändern.

Tom Stuckey - *RB Leipzig U16 Nachwuchstrainer, Projektleiter Arbeitsgruppe SoccerBot*

Ich arbeite seit einem Jahr intensiv mit dem SoccerBot360 und bin von dem Training voll überzeugt. Erstmals haben wir Trainer die Möglichkeit, die kognitiven Fähigkeiten der Spieler isoliert zu trainieren. Das Gerät bietet dabei eine Vielzahl an Möglichkeiten, verschiedene Reize zu setzen und die Spieler gehen fokussiert und mit viel Spaß ins Training.

Vielen Dank!